

СОГЛАСОВАНО  
Начальник отдела образования  
Администрации Красногвардейского района  
Т.С. Копенкина



УТВЕРЖДАЮ  
Директор ГБУ ДО  
«Детско-юношеский центр «Красногвардеец»  
А.Б. Михайлов

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении интерактивно-игровой командной игры «FASTBRAIN», посвященной дню памяти Александра Сергеевича Пушкина.

#### 1. Общие положения

Настоящее положение определяет условия и порядок проведения интерактивно-игровой командной игры «FASTBRAIN» посвященной дню памяти Александра Сергеевича Пушкина, для учащихся в образовательных учебных заведениях Красногвардейского района Санкт-Петербурга (далее - Игра) проводится ГБУ ДО ДЮЦ «Красногвардеец».

Положение разработано на основании плана работы ГБУ ДО ДЮЦ «Красногвардеец» на 2021-2022 учебный год.

**Цель:** выявление сильнейших команд на знание жизни и творчества, классика русской поэзии, А.С. Пушкина.

#### **Задачи:**

- Создать условия для общения школьников;
- Вызвать интерес школьников к жизни и творчеству А.С. Пушкина;
- Проверить знания школьников по заданной теме.

#### 2. Организаторы игры.

Общее руководство осуществляет Отдел образования Администрации Красногвардейского района Санкт-Петербурга. Непосредственная подготовка и проведение конкурса возлагается на Оргкомитет ГБУ ДО «Детско-юношеский центр «Красногвардеец».

#### 3. Время и место проведения игры.

Игра «FASTBRAIN», посвященная дню памяти А.С. Пушкина, состоится 10 февраля 2022 в 16.00 в формате онлайн на платформе ZOOM. Участие команд в игре осуществляется по предварительной заявке (Приложение №1).

#### 4. Участники игры.

В игре «FASTBRAIN» могут принять участие учащиеся 8–11 классов общеобразовательных учреждений Красногвардейского района Санкт – Петербурга. Состав сборной команды-участников конкурса от 3х до 10 человек. От одного общеобразовательного учреждения для участия в игре может быть выставлено не более 3х команд.

#### 5. Программа игры

«FASTBRAIN» – это командная игра, где главную роль в победе играет логика, эрудиция, сообразительность и немного везения.

Игра состоит из 6 блоков на тему «Жизнь и творчество А.С. Пушкина».

I Блок – «Разминка», это 6 вопросов, внутри которых есть 4 варианта ответа;

II Блок – «Включи логику», это 6 вопросов без вариантов ответа, где необязательно знать заранее правильный точный ответ, здесь вам поможет только логика;

III Блок – «Shazam», это 6 музыкальных вопросов;

IV Блок – «Truth/Lies», это 12 фактов которым нужно дать оценку, являются они

действительными или нет;

V Блок – «HardCore», это 3 сложных вопроса на логику;

VI Блок – «Последний Шанс», это 5 вопросов из 5 блоков.

### **5.1 Как будет проходить игра:**

Участники, подавшие заявку, получают приглашение на конференцию в «ZOOM». Письмо с приглашением приходит на почту и телефон указанные в заявке (Приложение №1).

В режиме реального времени с 16:00 ведущий будет зачитывать вопросы, которые будут дублироваться на экране, задача участников, оперативно отвечать на вопросы в установленное время ведущим, и записывать их в электронный бланк (google.doc). За каждый правильный ответ команда получает баллы. После прохождения всех вопросов будут подсчитаны баллы и выявлен победитель.

Во время игры запрещено пользоваться подсказками из интернета.

### **6. Подведение итогов игры**

Победители определяются по сумме набранных очков в турнирной таблице по всем блокам.

Каждый участник конкурса награждается сертификатом.

Победители и призеры конкурса награждаются грамотами.

Руководители команд получают благодарности.

### **7. Организационные вопросы**

Заявку на участие в интерактивно-игровой командной игре «FASTBRAIN» (Приложение №1) необходимо отправить на электронную почту [kt\\_org@mail.ru](mailto:kt_org@mail.ru) до 18.00 08.02.2022 года.

Ответственный за прием заявок – педагог-организатор Степанова Елена Александровна.  
Контактный телефон – **224-36-01**.

Ответственный за проведение онлайн игры – заведующий отделом организационно-массовой работы Чибалин Антон Сергеевич телефон – 224-36-01

**Внимание! На мероприятии будет осуществляться фото и видеосъемка. В случае отказа ребенка или его родителей от участия в съемке, просим предоставить соответствующее письменное уведомление.**

Заявка от ОУ № \_\_\_\_\_  
 на участие в интерактивно-игровой командной игре «FASTBRAIN»,  
 посвященной дню памяти Александра Сергеевича Пушкина.

№ п/п	Фамилия, имя участника	Класс
<i>Оригинальное название команды (например – «Золушки», «Команда хоть куда» и т.д.)</i>		
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

Руководитель команды

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**(Ф.И.О. полностью, должность, контактный телефон и почта)**

Руководитель команды несёт ответственность за жизнь и здоровье детей на месте проведения игры.

Подпись руководителя: \_\_\_\_\_

Дата \_\_\_\_\_

Директор

ОУ \_\_\_\_\_

Дата \_\_\_\_\_ 2022 г.

МП