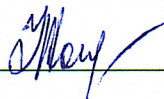


СОГЛАСОВАНО

Начальник отдела образования  
Администрации Красногвардейского  
района

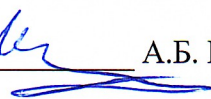
Т.С. Копенкина



УТВЕРЖДАЮ  
Директор ГБУ ДО

«Детско-юношеский центр «Красногвардеец»

А.Б. Михайлов



## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении Туристского слёта семейных команд «Папа, мама, я – туристская семья»

#### 1. **Общее положение.**

Туристский слёт семейных команд «Папа, мама, я – туристская семья», среди школьников и семейных команд Красногвардейского района Санкт-Петербурга проводится ГБУ ДО «ДЮОЦ «Красногвардеец» на основании плана работы Отдела образования на 2023-2024 учебный год и Условиями проведения соревнований (далее – Условия).

#### **Цель:**

Пропаганда и развитие спортивного туризма, через привлечение внимания семей к активному отдыху, духовному и физическому воспитанию детей, и молодежи, приобщение к здоровому образу жизни среди жителей Красногвардейского района.

#### **Задачи:**

- произвести обмен опытом между семьями и организациями, участвующими в туристско-спортивной работе в районе;
- повысить значимость семейных ценностей;
- укрепить институт семьи и содействовать социальному сплочению общества;
- выявить сильнейших семейных команд в районе;

#### 2. **Организация и проведение.**

Общее руководство осуществляет Отдел образования Администрации Красногвардейского района Санкт-Петербурга. Непосредственная подготовка и проведение соревнований возлагается на ГБУ ДО «ДЮОЦ «Красногвардеец».

#### 3. **Участники соревнований.**

К участию в слёте приглашаются семейные команды образовательных учреждений Красногвардейского района.

Состав команды (семьи) не менее 2 человек и не более 3, в том числе не менее одного ребенка в возрасте до 14 лет.

Родственные связи семьи должны быть подтверждены документально. В одной команде (семье) допускается участие родственников: родители, дети, дяди, тёти, дедушки, бабушки.

В следующих возрастных группах:

- 1 группа: взрослый и ребенок 4-6 лет;
- 2 группа: взрослый и ребенок 7-10 лет;
- 3 группа: взрослый и ребенок 11-14 лет.

Экипировка. Участники соревнований должны быть одеты в соответствии с условиями погоды и иметь запасной комплект обуви и одежды, одежду с длинными рукавами.

#### 4. **Сроки и место проведения.**

Слёт проводятся 18 мая 2024 года с 11.00 до 16.30 в районе ж/д платформы Лемболово Всеволожского района Ленинградской области. Старт команд осуществляется по жеребьевке после регистрации.

#### 5. **Программа проведения слета.**

Расписание дня:

11:00-11.30 – регистрация команд; жеребьёвка стартов

11.30 – открытие слета, старт соревнований;

16.00 – закрытие слета и награждение победителей.

Программа слёта включает в себя:

Вид: «Контрольно-туристский маршрут» (КТМ). Этапы: «Болото», «Пережигание нити», «Палатка», «Условные знаки», «Определение азимута», «Первая помощь».

Вид: «Туристская полоса препятствий». Этапы: «Навесная переправа с сопровождением» «Параллельная переправа», «Подъём по склону», «Переправа по бревну с сопровождением», «Вертикальный маятник», «Спуск по склону», "Горизонтальный маятник".

Вид: Соревнования по ориентированию «Спортивный Лабиринт».

Конкурсы: «Жумаринг», «Соберись в поход», «Узлы».

Порядок старта в соответствии с жеребьёвкой. Предварительный осмотр трассы соревнований разрешается. После прохождения всех видов соревнований капитаны команд отмечают у организаторов. Трассы проходятся на скорость.

## **6. Подведение итогов.**

По итогам слета определяются следующие победители:

по видам: «КТМ», «Туристская полоса препятствий», «Спортивный Лабиринт»;

по конкурсам: «Жумаринг», «Узлы», «Соберись в поход».

Комплексный зачет определяется по сумме занятых мест в видах: «КТМ», «Туристская полоса препятствий», «Спортивный Лабиринт». При равенстве результатов приоритет отдается команде, которая показала лучший результат в виде «Туристская полоса препятствий».

Побеждает команда, показавший лучший результат (минимальное время прохождения) на трассе, отдельно в каждой из возрастных групп (4-6 лет; 7-10 лет; 11-14 лет)

## **7. Награждение.**

Все участники слета получают сертификаты участия.

Победители и призёры в видах и конкурсах награждаются грамотами и медалями.

В комплексном зачете победители и призёры награждаются грамотами и кубками.

## **8. Организационные вопросы.**

Непосредственно ответственность за жизнь и здоровье несовершеннолетних детей в пути и на месте проведения слета возлагается на родителей или законных представителей. Родители или законные представители несут персональную ответственность за выполнение требований охраны труда, соблюдение дисциплины и норм экологической безопасности на месте проведения мероприятия.

Предварительная заявка подаётся только в электронном виде с пометкой - Туристский слёт «Папа, мама, я – туристская семья» на почту: [kr\\_org@mail.ru](mailto:kr_org@mail.ru), до 16:00 часов 14.05.2024 года  
Бланк предварительной заявки см. в Приложении №1.

Заявка заполняется перед регистрацией. Основную заявку команда сдаёт организаторам на месте проведения соревнований. Бланк заявки см. в Приложении №2.

Условия прохождения видов соревнований и конкурсов в приложение № 3.

Проезд до места слёта.

Электропоезд: команды отправляются на электропоезде из Санкт-Петербурга с Финляндского вокзала - 9:01 или 9:34. СПб, Финляндский вокзал – Сосново. Информация с сайта <http://www.tutu.ru>.

Личный автотранспорт: на личном автотранспорте по Приозерскому шоссе, на 38 км поворот направо по основной дороге к ж/д ст. Лемболово.

Все вопросы можно задать по телефонам: 224-36-01, 89818275972 (Ордынский Андрей Владимирович)

**Внимание! На мероприятии будет осуществляться фото и видеосъемка. В случае отказа ребенка или его родителей от участия в съемке, просим предоставить соответствующее письменное уведомление.**

**Предварительная заявка на участие в Туристском слёте семейных команд  
«Папа, мама, я – туристская семья»**

№ п/п	№ ОУ, которое представляет	Название команды	ФИО участников	Группа зачета	Способ заезда (электричка, личный авто, автобус)	Телефон для связи
1						
2						
3						

Представитель команды \_\_\_\_\_ (ФИО, телефон)

**Заявка на участие команды от семьи \_\_\_\_\_**

В Туристском слёте семейных команд «Папа, мама, я – туристская семья»

№ п/п	№ ОУ, которое представляет	Название команды	ФИО участников	Группа зачета	Телефон для связи
1					
2					
3					

Представитель команды \_\_\_\_\_ (ФИО, телефон)

## Условия выполнения этапов вида «Полоса препятствий»

### Описание вида:

Длина до 250 м. Кол-во технических этапов – 5 шт. (количество этапов может быть уменьшено). Участники проходят трассу в страховочных системах и касках. Контрольное время (КВ) для прохождения трассы 20 минут. Команды, не уложившиеся в КВ занимают места после команд, выполнивших все условия вида.

От команды выставляются два участника (взрослый и ребёнок)

Технические элементы:

- подъем по склону (перила судейские, самостраховка,  $L=20\text{м}$ ,  $\alpha=25^\circ$ );
- спуск по склону (перила судейские, самостраховка,  $L=20\text{м}$ ,  $\alpha=25^\circ$ );
- траверс склона (перила судейские, самостраховка,  $L=20\text{м}$ ,  $\alpha=25^\circ$ );
- переправа по параллельным перилам (перила судейские, самостраховка,  $L=15\text{м}$ );
- навесная переправа (перила судейские, самостраховка, сопровождение,  $L=15\text{м}$ );
- переправа вертикальный маятник (перила судейские, самостраховка,  $L=3\text{м}$ );
- переправа по бревну (перила судейские, самостраховка, сопровождение,  $L=8\text{м}$ ).

Определение результатов:

Результат команды - сумма времени прохождения трассы

### Навесная переправа

Данный этап осуществляется по натянутой двойной верёвке с использованием карабина (ролика) закреплённого на нижней обвязке.

- Участник команды подходит к переправе, подтягиваясь и обхватывает верёвки ногами пристёгивается карабином (роликом), после чего осуществляет движение с помощью рук и ног головой вперёд.
- На верёвке должен быть только 1 человек.

### Параллельная переправа

Преодоление данного этапа осуществляется по натянутым параллельно верёвкам между опорами (деревьями).

- К верёвке должен быть пристёгнут только 1 человек.
- С помощью уса самостраховки пристёгиваем карабин к верхней верёвке.
- Движение одновременно касаясь верёвок в четыре опоры (две руки, две ноги), по нижней верёвке осуществляется приставными шагами, боком, а руками держась за верхнюю верёвку.
- Руки не должны перекрещиваться, также не рекомендуется руки и ноги отрывать от верёвки во время движения.
- При срыве с верёвки, участник пытается восстановить своё положение на перилах и продолжает движение до конца этапа.

### Переправа по бревну

- Переправиться по бревну с перилами.
- С помощью уса самостраховки пристёгиваем карабин к верёвке.
- К верёвке должен быть пристёгнут только 1 человек.
- При каждом касание рельефа в опасной зоне участник возвращается на начало этапа и проходит этап заново.

### Подъём по склону.

- При подъёме по склону используется закреплённая верёвка (перила) и приспособление жумар.
- Приспособление для подъёма по верёвке пристёгивается и отстёгивается к перилам в безопасной зоне

- При подъёме на верёвке должен быть 1 человек.
- При нарушениях прохождения этапа: не выход за границы опасной зоны, перегруз (двое на верёвке), участник возвращается на начало этапа и проходит этап заново.

### **Спуск по склону**

- При спуске по склону используется закреплённая верёвка (перила) и приспособление «восьмёрка»
- Приспособление для спуска по верёвке пристёгивается и отстёгивается к перилам в безопасной зоне
- При спуске на верёвке должен быть 1 человек.
- При нарушениях прохождения этапа: не выход за границы опасной зоны, перегруз (двое на верёвке), выпуск верёвки из рук, участник возвращается на начало этапа и проходит этап заново.

### **Горизонтальный маятник**

- Участники преодолевают «опасный участок» по бревну, используя в качестве опоры горизонтальную верёвку.
- Условия: на этапе одновременно может находиться только один участник, при «срыве» с бревна, участник возвращается на начало этапа и проходит этап заново.

### **Переправа вертикальный маятника**

- Участники преодолевают «опасный участок» на местности, используя в качестве опоры вертикальную верёвку.
- Условия: на этапе одновременно может находиться только один участник; при срыве (касание поверхности) участник возвращается на начало этапа и выполняет заново.
- Данный этап преодолевается по воздуху (не касаясь воды, земли и т.д).

## **Условия вида соревнований по ориентированию «Спортивный лабиринт»**

«Спортивный Лабиринт» представляет собой ограниченную область на ровном участке поверхности земли размерами 20\*20 метров с искусственными, специально построенными для ориентирования объектами. Искусственные объекты представляют собой дорожные конуса и растянутой между ними заградительной сеткой высотой 1 метр. На карте эти объекты обозначаются черными точками и черными линиями между ними. В совокупности все эти объекты на карте напоминают лабиринт. Все конуса являются потенциальными контрольными пунктами (КП). Средства отметки (станции) располагаются на конусах, но не на всех.

Участникам запрещается преодолевать заградительную сетку и как-либо воздействовать на искусственные объекты.

### **Задача участников**

В момент старта участник получает карту. Компас в Лабиринте не требуется. Карта ориентируется по положению места старта. В Лабиринте установлено большое количество контрольных пунктов (т.е. много ложных КП). Участнику нужно отметить в нужной последовательности только КП, которые впечатаны в его карте Лабиринта. Другие КП в его схеме отсутствуют. Будьте внимательны – отмечайтесь только на своих КП! Порядок прохождения пунктов указан в карте Лабиринта (1,2,3,..). Пункты соединены линиями (как в заданном направлении). Для усложнения ориентирования собственные номера КП на карте не указаны. Проверить свой это пункт или чужой можно только по ориентирам – конфигурации искусственных объектов. Внимание участников! Не берите чужие КП. При отсутствии отметки своего КП или нарушения порядка прохождения дистанции участник получит 1 балл штрафа за каждое неверное действие. 1 балл = 30 сек

От команды выставляются два участника (взрослый и ребёнок)

Результат команды - сумма времени прохождения трассы двух участников + баллы штрафа

## Условия выполнения этапов вида «Контрольный Туристский Маршрут»

### Описание вида:

Длина до 500 м. Кол-во этапов – 5 шт. (количество этапов может быть уменьшено). Участники проходят трассу на время. Контрольное время (КВ) для прохождения трассы 40 минут. Команды не уложившиеся в КВ занимают места после команд, выполнивших все условия вида.

От команды выставляются два участника (взрослый и ребёнок).

Этапы: Преодоление болота, установка укрытия, разжигание костра, «условные знаки», «первая помощь», «азимут и расстояния до объекта».

Результат команды - сумма времени прохождения трассы + сумма набранных штрафных баллов двух участников.

### Преодоление болота по кочкам.

Преодолеть «болото» при помощи жердей (2 участника, 4 жерди, 6 «кочек»);

Преодоление болота при помощи жердей запрещено: перебрасывать, кидать, швырять жерди, а также перепрыгивать участникам с кочки на кочку без опоры и с опорой на жердь.

За каждое грубое нарушение, участник выполняет задание с начала. При каждом касании земли в опасной зоне к основному времени прибавляется 10 секунд.

### Преодоление болота по кочкам для дошкольников.

По правилам соревнования участникам команды необходимо преодолеть все кочки. Если участник оступается к основному времени прибавляется 10 секунд, за каждую не пройденную кочку.

### Установка палатки.

Установка палатки осуществляется всей командой. Как только команда установила палатку, она сразу отправляется на следующий этап. Оценивание установки палатки: не все отяжки закреплены, морщины на полу и крыше. За каждую ошибку 10 сек к основному времени.

### Установка тента для 11-14 лет.

Установка тента осуществляется всей командой. Как только команда установила тент, она сразу отправляется на следующий этап. Оценивание установки тента: не все концы завязаны, морщины. За каждую ошибку 10 сек к основному времени.

### Разжигание костра и пережигание нитки.

Любое количество участников команды укладывают сушняк (сушняк команда готовит самостоятельно).

Условия: судья даёт пять спичек, участник выбирает коробок спичек и разжигает костёр; За каждый следующий коробок спичек прибавляется 10 сек к основному времени; нитка должна перегореть; поднимать костёр запрещается; костёр не тушить; запрещено использовать химические добавки к сушняку, для быстрого возгорания; можно использовать сено, мелкие сухие ветки, стружку и т. п.

### Поляна заданий.

Участники выбирают карточку с заданиями, в которой необходимо: определить расстояние и азимут на объект (топографические знаки для дошкольников), выложить знаки бедствия и оказать первую помощь.

Результат команды - сумма времени прохождения заданий двух участников + баллы штрафа.

### Условные знаки.

Возможные знаки бедствия используемые на поляне заданий

Знаки должны быть выложены на земле, контрастными цветами, размером не менее 1,5x1,5 метра. Допустимо применять различные материалы, одежду участников и иные подручные и принесенные с собой материалы.

- I** НУЖЕН ВРАЧ
- II** НУЖНЫ МЕДИКАМЕНТЫ
- X** НЕСПОСОБНЫ ДВИГАТЬСЯ

- ТРЕБУЮТСЯ КОМПАС И КАРТА
- K** УКАЖИТЕ НАПРАВЛЕНИЕ СЛЕДОВАНИЯ
- △** ЗДЕСЬ МОЖНО БЕЗОПАСНО СЕСТЬ
- F** НУЖНЫ ПИЩА И ВОДА
- LL** ВСЁ В ПОРЯДКЕ
- N** НЕТ
- Y** ДА
- ↑** ДВИГАЮСЬ В ЭТОМ НАПРАВЛЕНИИ
- JL** НЕ ПОНЯЛ

### Первая помощь.

Участники выбирают карточку с условной травмой, и должны:

1. рассказать признаки этой травмы,
2. схему лечения (устно, по порядку),
3. показать на ребёнке, как забинтовать травму.





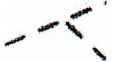

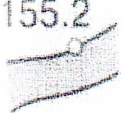





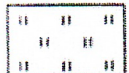
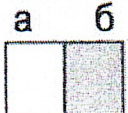
**Оценка этапа:** за каждый неверно данный ответ штраф 10 секунд.

Возможные травмы: укусы животных, укусы насекомых или рептилий, переломы верхних или нижних конечностей, рубленые раны различных частей тела, ожоги различной степени тяжести.

### Азимут и расстояния до объекта.

Условия:

- участники от 4х до 6 лет – определяют топографические знаки;

- |   |                                |  |                       |
|---|--------------------------------|--|-----------------------|
|  | Здания (жилые и нежилые)       |  | Горизонтали           |
|  | Грунтовая (проселочная) дорога |  | • 162.3 Отметки высот |
|  | Полевая дорога, тропа          |  | Овраг                 |
|  | Река с отметкой уреза воды     |  | Обрыв                 |
|  | Озеро, пруд                    |  | Лес лиственный        |
|  | Кустарник                      |  | Болото                |
|  | Луг                            |  | Пашня (а), огород (б) |

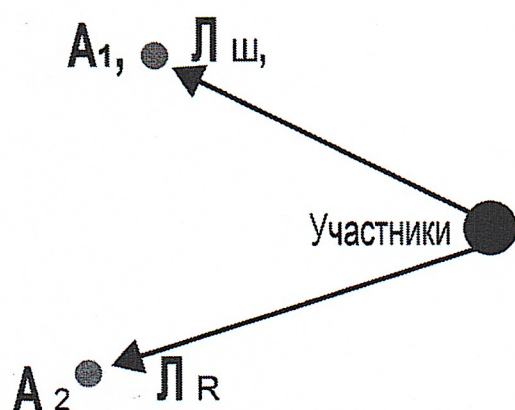
**Азимут** – это угол, выраженный в градусах, между северным направлением и нужным объектом. Отсчитывается в сторону движения часовой стрелки от 0 до 360°. Показание в 360° означает совпадение с севером, поэтому записывается, как 0°.

#### **Находим азимут с помощью компаса.**

Порядок действий на местности:

- Ориентируем компас по сторонам горизонта, северный конец стрелки совместить с севером шкалы.
- Направляем визир на объект, сохраняя ориентировку компаса.
- Цифра на шкале в месте остановки визира и есть азимут.
- Если компас без визира, на нужный предмет направляем взгляд.
- Определение расстояния до 2-х ориентиров шагами и на глаз, определение азимута на предмет.

#### **Схема этапа «Топография»**



**А<sub>1</sub>, А<sub>2</sub>** - азимут на предмет компасом

**Лш,** - определение расстояния шагами

**ЛR** - определение расстояния глазомерно

Задание выполняется с использованием, своих или судейских компасов. За каждую ошибку в 5 градусов - штраф 1 балл.

За каждые ошибочные 5 метров - штраф 1 балл.

1 штрафной балл = 10 сек.

#### **Условия выполнения конкурсов**

##### **Конкурс «Жумаринг»**

Участникам необходимо за 2 минуты преодолеть наибольшее расстояние вверх по вертикальной веревке. От команды выставляются два участника (взрослый и ребёнок). Результат команды - сумма пройденных метров двух участников.

##### **Конкурс «Собираемся в поход»**

Участникам необходимо на время выбрать личное снаряжение (вещи и предметы) для совершения многодневного пешего похода в летнее время по Ленинградской области. За каждую неправильно выбранную вещь или предмет назначается 1 штрафной балл = 30 сек. Результат команды - время прохождения конкурса + баллы штрафа.



## Конкурс «Узлы»

Описание конкурса: Участникам необходимо за 2 минуты завязать наибольшее количество узлов. Кол-во узлов – 10 шт. От команды выставляются два участника (взрослый и ребёнок). Результат команды - сумма завязанных узлов двух участников.

Перечень узлов: Контрольный, прямой, академический, шкотовый, брам-шкотовый, штык, удавка, стремя на опоре, схватывающий, проводник восьмёрка.

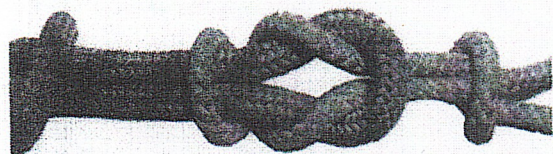
### Академический

+ — при большой нагрузке на верёвку он не так сильно затягивается как прямой, и его легче развязать обычным способом;

— может применяться при переменных нагрузках;

! — используется для связывания веревок разного диаметра;

— обязательны контрольные узлы.



«Академический» узел

### Брамшкотовый

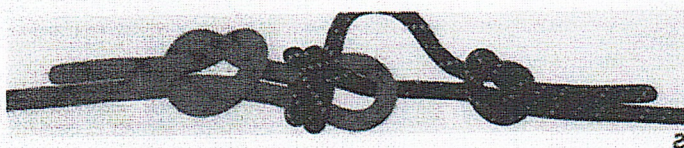
+ надежные узлы, легко вяжутся;

+ под нагрузкой не затягиваются;

- «ползут» при переменных нагрузках;

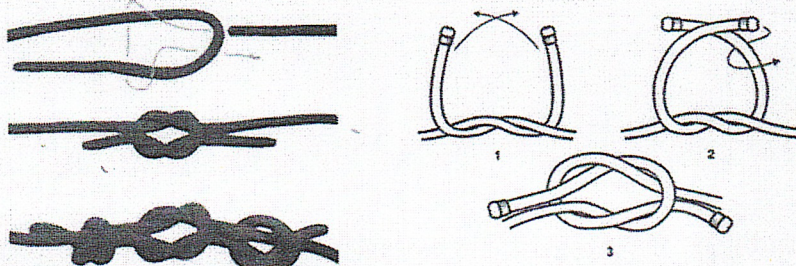
(!) шкотовый узел и брамшкотовый используются для связывания веревок разного диаметров;

(!) обязательны контрольные узлы.



## Прямой узел

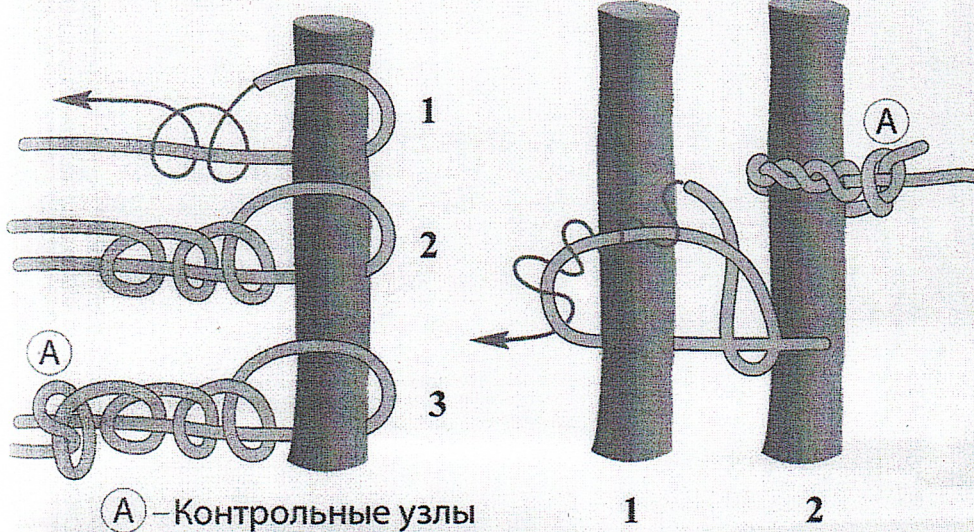
- + — узел легко вяжется;
- — под нагрузкой сильно затягивается;
- самопроизвольно развязывается — «ползёт», особенно на мокрых, жестких и обледенелых веревках;
- ! — используется для связывания веревок одинакового диаметра;
- использование без контрольных узлов недопустимо;



## Узлы для закрепления верёвки на опоре

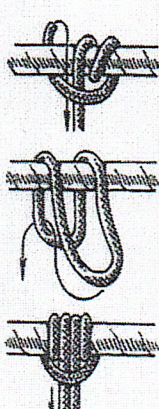
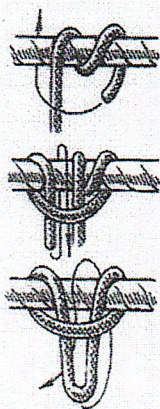
### «Простой штык»

### «Удавка»



(A) — Контрольные узлы

## СХВАТЫВАЮЩИЙ УЗЕЛ («ПРУССИК»).



### Схватывающий узел («Пруссик»).

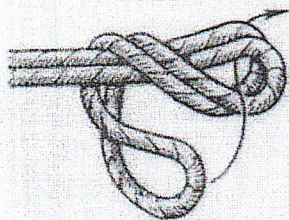
- (+) — узел свободно перемещается;
- при нагружении затягивается;
- после снятия нагрузки легко приводится в исходное состояние;
- (-) — для свободного вязания требуется практика;
- плохо держит на жестких веревках, совершенно не держит на обледенелых веревках, «не любит» рывков на них, т.к. из-за проскальзывания витки узла могут оплавиться;

## Узел «восьмёрка»

- + - узел хорошо вяжется как на конце верёвки, так и в середине;
- может вязаться одним концом;
- под нагрузкой сильно не затягивается;
- не «ползёт»;
- (!) - удобен для образования надёжной петли;
- применяется в альпинизме для организации связок, для присоединения к усам самостраховки и др.

### ВЯЗКА УЗЛА

I - петлёй



II - одним концом

