

СОГЛАСОВАНО


Начальник отдела образования

 Т.С. Копенкина
« _____ » _____ 2022



УТВЕРЖДАЮ

Директор ГБУ ДО

 «ДЮЦ «Красногвардеец»
А.Б. Михайлов
« _____ » _____ 2022

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении программы «Классный квест – 2.0»

1. **Общее положение.**

Настоящее положение определяет условия и порядок проведения программы «Классный квест 2.0» для участников образовательных учреждений, детских общественных объединений, активов школ и первичных отделений РДШ Красногвардейского района Санкт-Петербурга (далее — Квест). Положение разработано на основании плана работы «ДЮЦ «Красногвардеец» 2021-2022 учебного года.

2. **Цель и задачи.**

Цель: формирование у школьников представления о спортивном туризме как средстве командообразования.

Задачи:

- Воспитание у детей и подростков чувства коллективизма;
- Восполнение дефицита двигательной активности;
- Повышение спортивного мастерства участников.

3. **Организаторы.**

Общее руководство осуществляет Отдел образования Администрации Красногвардейского района Санкт-Петербурга. Непосредственная подготовка и проведение квеста возлагается на ГБУ ДО «ДЮЦ «Красногвардеец». Для организации квеста создается Оргкомитет.

4. **Участники.**

Команды учащихся 5-7 классов школ Красногвардейского района.
Состав команды – класс (до 30 человек).

5. **Сроки и место проведения.**

Дата проведения **11- 12 мая** с 11.00 до 17.00 в районе ж/д платформы Лемболово Всеволожского района Ленинградской области.

6. **График заездов команд.**

Заезд участников 12 мая согласно графику стартов. График стартов будет сформирован после предварительной регистрации и выслан ОУ. В случае большого количества заявок оргкомитет имеет право открыть дополнительный день 11 мая для организации мероприятия, по договоренности с ОУ.

7. **Меры, направленные на предупреждение и распространения COVID-19 при проведении мероприятия.**

Для всех участников и персонала действуют требования регламента по организации и проведению официальных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID -19 (Постановление Правительства Санкт-Петербурга от 13.03.2020 №121 и постановление Правительства Санкт-Петербурга от 2 сентября 2020 года №681 «О внесении изменений в постановление Правительства Санкт-Петербурга от 13.03.2020 №121).



8. Правила.

Описание программы.

«Классный квест-2.0» – это приключенческая игра поиска «сокровищ». Квест включает в себя 8 этапов. Задача команды в заданной последовательности пройти все этапы, успешно выполнить задания (команда получает на этапе подсказки или ключ-пароли) и найти «сокровища». Старт команд – раздельный (с интервалом). Команды двигаются по маркированному маршруту в заданном направлении в сопровождении руководителя команды.

Условия этапов квеста:

1. «Болото». Команда: 8 человек. Контрольное время (далее КВ) - 10 мин.

Описание этапа:

Команде необходимо преодолеть имитированное болото с помощью жердей (на каждого участника одна жердь). Команда преодолевает болото, укладывая жерди на слези (не касаясь частями тела земли). В случае касания земли участник возвращается со своей жердью на начало этапа.

Определение результатов.

На этапе команда может заработать максимум 16 баллов.

Система оценки:

За каждого участника, успешно прошедшего болото за КВ - 2 балла.

2. «Переправа». Команда: 10 человек. КВ – 10 мин.

Описание этапа:

Команде необходимо преодолеть тропу препятствий и переправиться через овраг, ров, ручей. Команда одновременно двигается по маркированной тропе и выполняет задания:

- Переправа по бревну над оврагом.
- Вертикальный маятник над рвом.
- Горизонтальная сетка над ручьем.

В случае касания земли на переправе участник возвращается на начало этапа.

Определение результатов.

На этапе команда может заработать максимум 20 баллов.

Система оценки:

За каждого участника, успешно прошедшего все задания и уложившись в КВ - 2 балла

3. «Палатка». Команда: 10 человек. КВ - 10 мин.

Описание этапа:

Команде необходимо установить шатер в заданном квадрате и разместиться в нем всем составом.

Команде выдается шатер с оттяжками и центральная стойка.

Участники растягивают шатер за оттяжки и привязывают их к деревьям таким образом, чтобы плоскость шатра была раскинута на высоте одного метра над землей. После этого, изнутри шатра вертикально устанавливается центральная стойка (кол).

Определение результатов.

На этапе команда может заработать максимум 20 баллов.

Система оценки:

За каждую растянутую оттяжку шатра - 2 балла;

Установлена центральная стойка и команда в полном составе разместились в шатре - 4 балла.

4. «Укрытие». Команда: 10 человек. КВ - 10 мин.

Описание этапа:

Команде необходимо растянуть тент от дождя в указанном месте и разместиться под ним всем составом.

Команде выдается тент с оттяжками, 2 стойки, 3 веревки. Задача участников связать 3 веревки между собой, растянуть их между двух опор на заданной высоте (подперев веревку с двух сторон стойками). Перекинуть через веревку тент и растянуть его за оттяжки с помощью колышков.

Определение результатов.

На этапе команда может заработать максимум 20 баллов.

Система оценки:

- натянута веревка (для конька) - 4 балла;
- тент растянут за все 4 угла - 12 баллов;
- команда разместилась под тентом - 4 балла.

5. «Спасательные работы». Команда: 12 человек. КВ – 10 мин.

Описание этапа:

Команде необходимо транспортировать «пострадавшего» на носилках в безопасное место.

Команда делится на 3 группы по 4 человека.

1 группа транспортирует пострадавшего по маркированному «коридору» до оврага. Пострадавшего переправляют через овраг по навесной переправе.

2 группа принимает пострадавшего на другой стороне оврага и транспортирует пострадавшего по «коридору» до вертикальной стены (до 1,5 метров). Переправляют пострадавшего через неё.

3 группа принимает пострадавшего и транспортирует по «коридору» через узкий лаз в безопасное место.

Определение результатов.

На этапе команда может заработать максимум 20 баллов.

Система оценки:

Команда переправила пострадавшего через овраг - 8 баллов;

Команда переправила пострадавшего через стену - 6 баллов;

Команда переправила пострадавшего через узкий лаз и разместила его в безопасном месте +6 баллов.

6. «Костер». Команда: 10 человек. КВ - 10 минут.

Описание этапа:

Команде необходимо собрать сухие ветки (заготовить растопку), растянуть костровую сетку в зоне разведения костра, уложить дрова на сетку, развести костер и пережечь нить. По завершению задания залить костер водой.

Определение результатов.

На этапе команда может заработать максимум 20 баллов.

Система оценки:

- костер горит - 4 балла;
- костер горит на подвешенной костровой сетке - 4 балла;
- удалось пережечь нить - 8 баллов,
- костер залит водой - 4 балла.

7. Слек-лайн. Команда: 10 человек. КВ - 10 минут.

Описание этапа:

Команде необходимо пройти по слек-лайну (натянутая стропа между двух опор) с помощью маятниковой веревки.

В случае касания земли участник возвращается на начало этапа.

Определение результатов.

На этапе команда может заработать максимум 20 баллов.

Система оценки:

За каждого участника, успешно прошедшего слек-лайн за КВ - 2 балла.

8. Ориентирование в лабиринте. Команда: 8 человек. КВ -10 минут.

Описание этапа:

Команде необходимо пройти дистанцию ориентирования в лабиринте и найти с помощью карты и компаса все контрольные пункты (заданные буквы). Дистанцию участники проходят по очереди. Каждый участник ищет свой контрольный пункт (букву). С помощью найденных букв команде необходимо отгадать ключевое слово.

Определение результатов.

На этапе команда может заработать максимум 20 баллов.

Система оценки:

- найденная заданная буква - 2 баллов;
- удалось отгадать ключевое слово - 4 баллов.

Все необходимое снаряжение для участия команд в квесте предоставляют Организаторы. Для участия в квесте не требуется наличия специальных навыков у участников и специальной подготовки.

9. Подведение итогов.

Победителем становится команда, которая заработает наибольшее количество баллов на этапах квеста и найдет «сокровища».

Победители награждаются грамотами и призами.

Всем участникам квеста вручаются сертификаты участия.

10. Организационные вопросы.

Предварительная заявка подается до **18:00 7 мая 2022 года**.

Предварительные заявки отправляются на электронную почту kr_org@mail.ru.

Заявки на участие в квесте (Приложение № 1) предоставляются в день заезда на месте проведения квеста, не позднее, чем за 30 минут до старта команды. Заявки должны быть подписаны руководителями командующих организаций. На каждую команду оформляется отдельная заявка.

10.1 Отправление.

Команды отправляются на электропоезде из Санкт-Петербурга с Финляндского вокзала - 9:26 или 10:27 (согласно графику стартов) СПб Финляндский вокзал – Сосново. Информация с сайта <http://www.tutu.ru>.

Перечень документов, предоставляемых в комиссию по допуску:

- оригинал заявки;
- копия приказа ОУ о выезде педагога и группы детей на квест.

10.2 Консультация.

Для руководителей команд состоится **6 мая в 16:00** в каб. 116 ДЮЦ «Красногвардеец» по адресу Большеохтинский пр. д. 11 к. 2. Телефоны для связи. +7-921-962-07-90 – Яковчук Владислав Петрович, организатор.

Данное Положение является приглашением и основанием командирования команд для участия в программе «Классный квест».

Приложение №1.

Заявка

На участие команды ОУ № _____ в «Классном квесте-2022»

№	ФИО участника	Дата рождения	Класс	Отметка об инструктаже по ОТ и правилам поведения. Дата проведения и фамилия проводящего
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

Медицинский допуск к занятиям спортом (физкультурой) на 2022 год имеется у всех участников. Участники не имеют медицинских противопоказаний к занятиям физической культурой и спортом (<http://www.mednorma.ru/mednorma/article/1/obxhii-perechen-medicinskix-protivopokazanii-k-zanjatijam-sportom.html>)

Местонахождение медицинских допусков _____

Все участники застрахованы от несчастных случаев на все время проведения мероприятия.

Заместитель директора ОУ _____
/подпись/ /расшифровка подписи/

Руководитель команды _____
/фамилия, имя, отчество /

С условиями соревнований, правилами техники безопасности ознакомлен: _____
/подпись руководителя группы/

Контактный телефон руководителя группы _____

Приказ по _____ № _____ от _____ 2022 г.
/название ОУ/

Директор ОУ _____ / _____
/подпись/ /расшифровка подписи/

М.П. ОУ

дата _____